

**CULTUURPRIJZEN
VLAANDEREN 2014**



© Mirjam Devriendt

Swen Vincke

De Prijs van de Vlaamse Gemeenschap voor
Cultureel Ondernemerschap
i.s.m. Bilsen Fonds voor Cultuurmanagement

30.03.2015 - Universiteit Antwerpen



Vlaanderen
verbeelding werkt



foto's boven: © Larian Studios; foto's midden: screenshots Divinity: Original Sin © Larian Studios;
foto's onder: © Larian Studios

JURYLEDEN

Dirk De Clippeleir (voorzitter), Bertoud Coose, Katja Craeghs, Christine Deweerdt,
Dirk De Corte, Annik Klaes, Annick Schramme, Jan Timmermans, Carlo Vuijsteke,
Rita De Graeve (secretaris)

DE WINNAAR IS... **Swen Vincke**

De jury looft Swen Vincke voor de inspirerende rol die hij opneemt binnen de Vlaamse gamesector, die de jury als deel van het brede culturele creatieve veld ziet. Swen Vincke overtuigt met zijn creatief, alert en overtuigend ondernemerschap. Als CEO van de kleine creatieve onderneming Larian heeft hij er resoluut voor gekozen om volledig in eigen beheer zijn weg te gaan. Zo werd een kleine Vlaamse speler succesvol in een internationale hyper-competitieve omgeving en kwam Vlaanderen qua gaming internationaal op de kaart te staan.

Swen Vincke valt op als ondernemer. Door zijn symbolisch kapitaal goed in te zetten, kon hij zowel klassieke investeerders als de eigen gaming community bondgenoot maken van zijn succes. En dat alles zonder concessies te doen aan zijn visie.

De manier waarop hij via het crowdfundingplatform Kickstarter bijna één miljoen dollar kon samenbrengen en hij zijn community wist uit te nodigen tot co-creatie dwingt veel respect af.

2014 is beslist een topjaar geweest voor Swen Vincke, want de game Divinity: Original Sin werd een internationale hit. Na de release op 30 juni 2014 was Divinity: Original Sin ongeveer een maand lang de meest gedownloade game op Steam, het grootste online distributieplatform voor games. Na ongeveer twee maanden werden al meer dan een half miljoen exemplaren verkocht. De game werd eveneens door Gamespot uitgeroepen tot de PC Game of the Year en gespecialiseerde gamemagazines (zoals PC Gamer) brachten Divinity: Original Sin onder in de top van de beste role-playing games aller tijden.

Ten slotte looft de jury Swen Vincke voor de rol die hij opneemt binnen de Vlaamse gamesector. Hij deelt zijn eigen kennis en ervaring en laat de ontluikende sector mee genieten van zijn succes.

“Swen Vincke heeft aangetoond dat Vlaamse ontwikkelaars van games het potentieel hebben om internationaal succes te boeken. Zijn succesverhaal Larian zal voor een positieve dynamiek zorgen binnen de Vlaamse gamesector.”

Sven Gatz, Vlaams minister van Cultuur, Media, Jeugd en Brussel





De Cultuurprijzen 2014 zijn een blijk van erkenning voor organisaties of personen die het afgelopen jaar een opmerkelijke bijdrage hebben geleverd aan het cultuurleven in Vlaanderen.

Elke prijs wordt uitgereikt op een evenement van de sector.

De laureaten worden aangeduid door een jury, samengesteld door de Vlaamse minister van Cultuur. Aan elke prijs is een bedrag van 12.500 euro verbonden.

De uitzondering hierop is de Vlaamse Cultuurprijs voor Algemene Culturele Verdienste. Deze prijs van 20.000 euro bekroont een integrale carrière.

Elke laureaat ontvangt ook een beeld van kunstenaar Philip Aguirre.

Meer info op
cultuurprijzen.be