

DAG

VAN

DE

WETEN-
SCHAP

ANTWERPEN

www.dagvandewetenschap.be/festivalantwerpen



28 | 11

ZONDAG 28 NOVEMBER 2021

VAN AAPJES EN INFLUENCERS TOT SOCIALE ROBOTS EN (DIEREN)OGEN

Duik in een veelomvattend wetenschappelijk avontuur op UAntwerpen, samen met AP Hogeschool, Hogere Zeevaartschool, Karel de Grote Hogeschool, Universiteit Antwerpen en partners. Een heel bataljon onderzoekers wacht je op om je te laten proeven van hun baanbrekend onderzoek of van de allernieuwste technologische innovaties.

Ontdek het verhaal van de magische toverlantaarn, bouw mee aan de lego-kolonie op Mars en prik bloed als een echte verpleger. Kleine en grote knutselaars zijn welkom tijdens workshops rond knikkerbanen, tandpasta en bacteriën.

Ben je eerder een denker dan een doener? Denk mee na over de verteltechnieken achter videogames of bestudeer de invloed van standbeelden, voxpops en de liefde. Of kom luisteren naar wetenschappers die vertellen over hun recente boek.

Snuister je vooraf of na je bezoek graag in filmpjes, vlogs, games of podcasts over wetenschap? Neem dan zeker een kijkje bij onze digitale activiteiten op de website en zoek mee naar de magie van licht, doorprik klimaatmythes of ontdek hoe je kan experimenteren met gluten.

PRAKTISCH

Universiteit Antwerpen, Stadscampus, gebouw R
Ingang via Lange Winkelstraat 9, 2000 Antwerpen

Dag van de Wetenschap is een gratis wetenschapsfestival voor jong en oud, georganiseerd door de Associatie Universiteit & Hogescholen Antwerpen op **zondag 28 november**. Iedereen is welkom vanaf 10u tot 17u.

De meeste activiteiten zijn geschikt voor iedereen (tenzij anders aangegeven).



Mikken in het bijzonder op kinderen van 6 tot 14 jaar.



Voor een aantal activiteiten moet je op de dag zelf aan de infobalie reserveren.



Hier kan je rustig iets drinken.



Toegankelijk voor minder-validen (met uitzondering van 2 lokalen).



Covid-19 afspraken: vrije toegang met Covid Safe Ticket, na registratie.
Check de website voor alle info en updates:

www.dagvandewetenschap.be/festivalantwerpen

Op deze website vind je voor elke activiteit ook uitgebreide info en praktische details.

WORKSHOPS EN PROEFJES

LEGO OP MARS / LIFE ON MARS

Help mee onze kolonie op Mars te bouwen, in Lego.

CLEVER FOODIES

Proefjes rond voeding en verpakkingen.

HET BLOKKENDOOS GENOOM

DNA snappen door met Lego te spelen - zo cool kan bio-informatica zijn!

DE BRUISBALLENFABRIEK

Ga aan de slag met chemische ingrediënten en maak je eigen bruisballen.

GRIEZEL MET EEN ZELFGEMAAKTE TOVERLANTAARN

Teken zelf een griezelverhaal en laat het tot leven komen.

TINKERING

Je krijgt wat materiaal, bedenkt zelf oplossingen en maakt zo de langste, mooiste, snelste, grappigste, ...? Elk half uur start een workshop (samen met volwassene)

SLIMME HANDEN, WITTE TANDEN

Tandpasta maken die je tanden laat blinken en je een heerlijk frisse adem bezorgt.

HARDER, FASTER, BETTER, STRONGER: KNIKKERBAAN VAN PAPIER

Bouw je mee aan onze megagrote knikkerbaan? Met enkel papier en karton ...

11u, 12u, 13u & 14u (duur 60 min)

Finale vanaf 16u

COOLE HAARGEL VOOR JE VOLGENDE FEESTJE

Maak kennis met chemie en neem je eigen potje haargel mee naar huis.

STEEK ZELF EEN ORGEL IN ELKAAR

Bouw samen met ons een klein pijporgeltje.

AI TRANSCRIBATHON (10+)

Wat kan een artificieel intelligentiesysteem van jou leren?

RACEN MET EEN SPHERO

Programmeer een te gekke robotbal en loods hem zo snel mogelijk door een reuzegroot doolhof.

GLAS GRAVEREN

Leer alles over glas als materiaal en graveer zelf een leuk figuurtje in je glas.

DEMONSTRATIES EN DOE-ACTIVITEITEN OM DOORLOPEND TE BEZOEKEN

Deze activiteiten ontdek je op je eigen ritme. Ze duren meestal niet langer dan 15 minuten, tenzij anders aangegeven.

MAAK KENNIS MET ONZE 3D SELFIE MACHINE

Jouw gezicht afdrukken is geen verre toekomstmuziek meer, het kan hier en nu.

AI & SPORTS - TEGENSTANDERS OF TEAMMATES?

Wat vind jij van technologie om sportprestaties te voorspellen, analyseren en verbeteren?

LEER EEN TAAL IN 3 MINUTEN! 🦋

Hoeveel weet je al over een taal die je nooit gehoord hebt? Ontdek het tijdens onze demo.

ZIEN VLIEGEN ALLES HONDERD KEER? 🦋

‘Hoe groot is het grootste oog?’ en andere interessante weetjes over dierenogen in een toffe show. **Duur 20 min.**

VERGEETACHTIG OF DEMENTIE? (14+)

Kan je dementie heel vroeg opsporen en daarbij het onderscheid maken met gewone vergeetachtigheid?

ONTDEK HET VERHAAL VAN DE TOVERLANTAARN (18+)

Mini-expo over de voorloper van de diaprojector die mensen fascineerde én ze de daver op het lijf joeg.

DE TEKENACADEMIE

Leer een andere kant van teken kennen en kom te weten hoe jij kan meewerken aan ons onderzoek.

ETEN MET JE OGEN

Wat eten we vandaag? En hoe wordt dat beïnvloed door influencers, vooroordelen en kookprogramma's?

CURIEUZENEUZEN, VERZAMELEN!

Hoera voor iedereen die luchtkwaliteit en droogte helpt meten. Word jij ook burgerwetenschapper?

INFOSTAND KLIMAATLINK

Nadenken over klimaatverandering in de klas? Dat kan!

#EXPEDITIONSOCIALSCIENCES - STANDBEELDEN IN DE STAD

Welke rol vervullen deze figuren? Welk gender hebben ze? Duik mee in het onderzoek.

Ga de hele maand november mee op expeditie en post je vondst op Fb of Instagram.



LANDMETEN VOOR BEGINNERS

Fluo-hesje aan, kegels op zijn plaats en meten maar: we gaan (de hele wereld) landmeten!

LAAT JE ZINTUIGEN PRIKKELLEN! (2-8 JAAR) 🦋

Hoe beïnvloeden je zintuigen je leven? Ervaar het tijdens deze inleefsessie en belevingsparcours.

THE SWEET, THE SOFT AND THE 3D-PRINTED: EXPERIMENTEREN MET 3D FOOD PRINTING 🦋

Beoordeel mee of de onderzoekers slagen in hun experiment.

HOLOGRAMMEN VOOR ONTWERPERS?

3D visualisatie is heel nuttig als je een product bedenkt. Leg je (virtuele) hand op een holografisch ontwerp!



FLUORESCENTIE! 🦋

Visueel aantrekkelijk spektakel met licht, kleur en de wetenschap erachter.

EEN BABBELTJE MET SOCIALE ROBOTS

Kunnen gesprekje met robotpapegaai Alex sociale angsten of eenzaamheid helpen voorkomen?

KANKER BESTRIJDEN IN 3D

Ontdek hoe de wetenschap de strijd aangaat tegen kanker en overwinningen boekt.

LEER BLOEDPRIKKEN EN JE HANDEN ONTSMETTEN ALS EEN PRO! (12+)

Pak die injectiespuit beet en grijp je kans. En test meteen hoe schoon je handen na het wassen zijn.

ERVAAR HOE HET IS OM IN EEN RACEWAGEN TE ZITTEN

Een gele racewagen spotten én in een racesimulator ontdekken hoe het is om zelf achter het stuur te zitten. Hoe tof is dat?!

BEZOEKERSTELLINGEN OP EVENTS

Er zijn verschillende manieren om mensen te tellen: test jij ze uit?

DOCTORAATSONDERZOEKEN IN TWITTERDRAADJES (16+)

Jonge onderzoekers vertellen over hun onderzoek op Twitter.

OP ONTDEKKING BIJ UMICORE

Zin om mee te ontdekken hoe wij elke dag bijdragen aan een duurzame toekomst voor onze planeet?

LUISTER NAAR JE LONGEN 🦋

Wij maken wat je hoort via de stethoscoop zichtbaar. Hoe zien die geluiden er uit en welke informatie levert dat op?

DE VIDEOGAME VAN JE LEVEN

Kunnen videogames tegelijk leuk zijn en helpen nadenken over taboeonderwerpen?

CHEMIE MET JE 3D-PRINTER

Hoe maak je van je 3D printer een mini-fabriekje? Een kleine demo van een 3D geprinte reactor.

INTER-PLAY: AL BEWEGEND GELUID EN BEELD CREËREN

Creëer je persoonlijke audiovisuele kunstwerk door te bewegen, met dank aan de MAX/MSP-technologie.

EEN KWESTIE VAN GEZOND VERSTAND

Test je bloedsuikerspiegel, meet je lichaamssamenstelling en ervaar de impact van het Heimlichmanoeuvre.

BACTERIËN, EEN GEZOND HAPJE?

We kennen bacteriën vooral als ziekmakers, maar er zijn er ook gezonde. Ontdek hier hoe die er uitzien.

VALLEN EN OPSTAAN

Leer meer over wat er in ons lichaam gebeurt als je valt, en vooral hoe je een valpartij kunt voorkomen.

VAN KOOLSTOF TOT DIAMANT 🦋

Leer al knutselend het verschil tussen een diamant die in de natuur ontstaat en een synthetische diamant uit het labo.

WAT DENKT EEN BONOBO? 🦋

Kan jij achterhalen wat een bonobo denkt of voelt?

HANDIGE APEN 🦋

Stel, je bent een aap en je hebt honger. Haal jij vlot het lekkers uit een puzzelbox?

KREKEL OBSERVATORIUM 🦋

Observeren om te begrijpen wat dieren doen en nodig hebben (zo doen wetenschappers dat in een zoo).



HOU HET UUR IN HET OOG

THE SOUND OF MUSIC EN TOETERS

De wetenschap achter geluid, muziek, gezang en stemmen: ontdek het in deze show.
14 u (duur 45 min)

MUSEUM TO SCALE, GROTE COLLECTIE VAN KLEINE ORIGINELEN (14+)

Laat je rondleiden langs origineel werk (op schaal) van moderne en hedendaagse Belgische kunstenaars.
14u, 15u (duur 45 min)

VOXPOPS LIVE PODCASTOPNAME (16+)

In Politicologica praten Rozemarijn en Samira met Kathleen Becker over voxpops.

EXPEDITIE MOENDOES (9-14 JAAR)

Je belandt op een onbekende planeet en gebruikt wetenschappelijk onderzoek om deze wereld in kaart te brengen.

11u, 13u, 15u

BEDREIGDE KORALEN, VURIGE GASSEN: EEN KLIMAAT-DOE-WORKSHOP (10-12 JAAR)

Hoe zit dat nu juist met klimaatverandering? Neem zelf de proef op de som.

11u, 14u (duur 60 min)

FILOSOFEREN OVER WETENSCHAP (8-10 JAAR)

Kan water verslijten? Kunnen dieren denken? Hoe ziet het grootste getal eruit? Filosofoer je mee?

11u30 (duur 60 min)

1-2-3 STAMCEL!

Stamcellen zijn straf, ze kunnen uitgroeien tot eender welke cel. Ga er mee aan de slag in je eigen mini-labo.

11u, 13u, 15u (duur 40 min)



LEES JE SLIM

DE BOEKENKAMER

Kom de hele dag door rustig snuisteren in populair-wetenschappelijk werk van UAntwerpen-wetenschappers en andere onderzoekers.

Er komen ook onderzoekers langs om over hun recente boek te vertellen.

Lezingen van 30 min (16+)

- 10u30 Katrien Schaubroeck** | Iris Murdoch, Een filosofie van de liefde
- 11u15 Alexandra Vermandel** | Je kind zindelijk krijgen? Dat doe je zo
- 12u00 Sara Vicca & Ann Crabbé** | Van klimaatverandering naar systeemverandering: een complexe globale uitdaging
- 13u00 Marnix Beyen** | De Lage Landen, Een geschiedenis voor vandaag
- 13u45 Kenneth Lasoen** | Geheim België, Geschiedenis van de inlichtingendiensten 1830-2020



- 14u30 Hedwig Neels** | Het Bekkenbodemboek, Alles wat je als vrouw over je bekkenbodem wil weten
- 15u15 Vincent Scheltiens** | Extreemrechts. De geschiedenis herhaalt zich niet (op dezelfde manier)
- 16u15 Pascal Gielen & Marlies De Munck** | Nabijheid. Kunst en onderwijs na Covid-19

KINDERLEZING (9-14 JAAR)

Zelfs geen witte jas? Wetenschappers allerhande in kinderboeken door Frauke Pauwels.

13u15, 15u00 (lezing van 30 min)



WETENSCHAP IS (GEEN) KINDERSPEL

Elke activiteit duurt ongeveer 15 min, tenzij anders aangegeven.

RED DE GOUDKOPLEEUAAPJES (10+)

Als jij een goudkopleeuwaapje was, zou je de jungle, ontbossing en klimaatverandering overleven?

Elk half uur nieuwe sessie

OKAPI-STAMBOEKSEL

Okapi's hebben het niet gemakkelijk. Help jij hen een goede partner te vinden in het stamboekspel?

DE RACE NAAR HET VATICAAN

Race mee naar het Vaticaan via dit unieke bordspel.

Duur 40 min.

MATHSJAM UANTWERPEN

Een tafel vol puzzels en vraagstukken - voor zowel de doeners als de denkers!

HOE SNEL KAN JIJ TYPEN? (10+)

Laat ons zien hoe je schrijft en we vertellen wie je bent!

Duur 20 min.

SNURKEN, ONSCHULDIG OF NIET?

Wat weet je over snurken? Hoe ontstaat het, moet je er iets aan doen en hoe doe je dat dan?

GEEN LABJAS? BINGO!

Wie herken jij als wetenschapper? Neem een bingokaart en laat je betrappen op valse verwachtingen.

Duur 20 min.

DNA: EEN VOORPROEVERTJE

Knutselen met snoep en DNA leren begrijpen

EEN HERSENHOEDJE

Welk stuk hersenen gebruik je bij rekenen, ruiken of jongleren? Knutsel je eigen breinhoodje en leer er meer over.

DE GROTE BLUECHEM KLIKIPEDIA (14+)

Met zo weinig mogelijk clicks van het ene naar het andere woord in Wikipedia .. 3,2,1 go!

OOK ELDERS IN DE STAD STAAN ER TOFFE WETENSCHAPSACTIVITEITEN OP HET PROGRAMMA

STADSKLANKEN: MUZIEKERFGOEDWANDELING DOOR ANTWERPEN

Met je smartphone als gids kom je langs plekken die een belangrijke rol speelden in de muzikale geschiedenis van de stad Antwerpen.

Info en instructies: <https://libraryconservatoryantwerp.be/output/wandeling.html>

RED STAR LINE MUSEUM

VLUCHTELINGEN 'DE WERELD ROND IN 80 VRAGEN'

Vorig jaar moesten meer dan 30 miljoen kinderen hun thuis verlaten. Via dit ganzenbordspel (ca. 20 min.) ontdek je hoe verschillend hun leven is dan het jouwe.

Doorlopend van 10u - 16u

Gratis met een toegangsticket tot het museum

Montevideostraat 3, 2000 Antwerpen

www.redstarline.be

MUSEUM PLANTIN-MORETUS

KANT ONDER DE LOEP

- Rondleidingen: De bijzondere 'kant' van de collectie
- Lezing: Portretten van de familie Plantin-Moretus
- Workshop: Druk met kant
- Ga zelf op pad met het wandel- of speurboekje

Vrijdagmarkt 22, 2000 Antwerpen

www.museumplantinmoretus.be

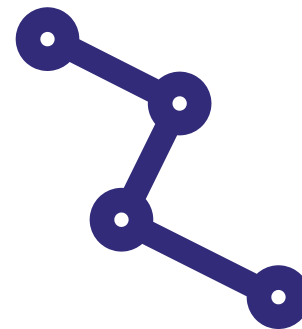
FABLAB+

TINKEREN IN HET FABLABPLUS

Met eenvoudige materialen uitdagende projectjes bouwen.

Lange Klarenstraat 17, 2000 Antwerpen

www.fablabplus.be



Wetenschappen zijn overal en voor iedereen.
Activiteiten en initiatieven rond wetenschap in Antwerpen het hele jaar door:

www.wetenschapaandestroom.be

WAS Wetenschap
aan de Stroom

Volg ons op
facebook.com/wetenschapaandestroom
twitter.com/was-antwerpen
instagram.com/wetenschapaandestroom



De Dag van de Wetenschap Antwerpen is een samenwerking van de Associatie Universiteit en Hogescholen Antwerpen (AP Hogeschool Antwerpen, Hogere Zeevaartschool, Karel de Grote Hogeschool en Universiteit Antwerpen), met verschillende partners.

Vragen over de Dag van de Wetenschap? wetenschapscommunicatie@uantwerpen.be
Ondersteund binnen het wetenschapscommunicatiebeleid van de Vlaamse overheid.



